1. Ho visto con “ls” le location da raggiungere e con il comando “cd” ho raggiunto le location corrette
3. Uso il comando “cd” per tornare alla location iniziale poi per andare con un comando alla sala del trono, uso il comando cd nome\_location1/nome\_location2/nome\_location3
4. Ho prima usato il comando “cd” per spostarmi nella foresta poi con il comando “mkdir” ho creato la Hut. Poi mi sono di nuovo spostato con il comando “cd” nella Hut e li ho di nuovo usato il comando “mkdis” per creare una Chest
5. Sono andato con il comando “cd” fino alla cella del castello e con il comando “rm” ho rimosso i tre ragni dalla cella
6. Per spostare le monete dal giardino, prima ho raggiunto il giardino con il comando “cd” poi ho usato il comando “mv” nominando poi le tre monetine e poi usato il comando “cd ../Forest/Hut/Chest” per spostarle nella chest
7. Sono andato nel giardino con il comando “cd”, poi per scoprire le monete nascoste ho usato il comando “ls –A” ed in seguito le ho spostate nella chest con “mv” “monete” “cd ../Forest/Hut/Chest
8. Per eliminare tutti i ragli sono andato con il comando “cd” nella cella poi ho usato il comando “rm” e poi scritto \*spider\* per eliminare tutti gli “spider” presenti nella cella indipendentemente dal loro numero
9. Ho fatto uguale a sopra ma ho scritto “.\*spider\*” per eliminare tutti i ragni nascosti
10. Sono andato nella “Grate\_hall” ed ho copiato i 4 “standard” con i comando “cp” per poi nominarli tutti e poi scegliere il percorso che voglio far fare a quei file